Komunikacja z dźwigiem:

orzeczenie + podmiot + okolicznik

Przedmioty:

skrzynia, kontener, samochód, beczka, karton, drzwi, okno, piłka

wg mnie powinniśmy mieć przedmioty mniej więcej tych samych rozmiarów

Kolory:

niebieski, zielony, czerwony, czarny, fioletowy, szary, granatowy

Ruch:

podnieś() - podnosi przedmiot nad którym “stoi” (? - już coś trzymam)

podnieś( kolor, przedmiot) - podnosi zdefiniowany przedmiot (? - nie ma takiego przedmiotu)

podnieś(przedmiot) - (? - jeśli >1 to jakiego koloru)

odłóż()- odkłada w miejsce nad którym “stoi” (? - nic nie trzymam)

połóż obok (kolor, przedmiot) - odkłada obok przedmiotu (? - po której stronie)

połóż obok (przedmiot) - (? - jeśli >1 to jakiego koloru)

//opcjonalnie na koniec: przenieś(przedmiot1, kolor1, przedmiot2, kolor2) i wszystkie inne możliwe przeładowania tej funkcji

Przyimki:

lewo, lewej

prawo, prawej

pod, przed

nad, za

na (możliwość układania w stos np. kontenerów)

Baza:

(podnieś, obok)

beczkę, beczki, beczką

karton, kartonu, kartonem

drzwi, drzwiami

okno, okna,oknem

skrzynię, skrzyni, skrzynią

kontener, kontenera, kontenerem

piłkę, piłki, piłką

\*w zasadzie każdy przedmiot będzie trzeba odmienić przez wszystkie przypadki

(kontener, skrzynię, okno, okna, skrzyni, drzwi)

niebieski, niebieską, niebieskie, niebieskiego, niebieskiej, niebieskich

zielony, zieloną, zielone, zielonego, zielonej, zielonych

czerwony, czerwoną, czerwone, czerwonego, czerwonej, czerwonych

czarny, czarną, czarne, czarnego, czarnej, czarnych

fioletowy, fioletową, fioletowe, fioletowego, fioletowej, fioletowych

szary, szarą, szare, szarego, szarej, szarych

granatowy, granatową, granatowe, granatowego, granatowej, granatowych